

## WebCamDarts aloitusopas

Näitä tarvitset:

-Tietokoneen / Lämpärin

-Webkameran (esim.logitech c270 tai Full HD laatuinen kamera) 30 €:sta ylöspäin

- Mahdollisesti usb-jatkojohdon

- (tabletin tai kännykän, ei suositella)

-Toimivan nettiyhteyden

-Kamera tulee asentaa joko taulun sivulle tai ylhäältä päin, mieluiten taulun vasemmalle puolelle. Siten, että kamera on taulun pinnasta noin 40-100 cm päässä.Riippuu täysin kameran asetuksista.Korkeus tulisi olla 173 cm,eli häränsilmän korkeudella.Härästä sivulle mitattuna noin 30 - 40 cm. Kuvan tulee olla tarkka ja näkyä niin, että kaikki sektorit ja numero kehys näkyy selvästi. kts. kuva 1

-Kun laitteisto on hommattu, käydään rekisteröitymässä

<https://www.webcamdarts.com/> sivulle ja luodaan sinne oma nimimerkki pelejä varten. kts. kuva 2

Seuraavaksi täytyy rekisteröityä myös sivustolla <https://kisailu.net/> Tiliä luodessa, nimimerkiksi tulee laittaa sama kuin WebCam Darts:ssa, tämä helpottaa pelaajia löytämään toisensa kun kaavio on arvottu ja pelit alkaa.kts.kuva 3

-Sitten tehdään kamerateesti WebCam Dartsin ohjelmassa,jossa saadaan hieno säädettyä kuva ja todetaan ,että ääni pelaa.kts.kuva 4

-Pelaamisesta WebCam Dartsissa:

-Laitetaan itsemme available (saatavissa/käytettävissä) eli vihreäksi

-Odotetaan haastetta ja ja hyväksytään 1.accept. 2.sitten load game. 3.heitetään härkää ja valitaan aloittaja sekä lähetetään (send terms) vastustajalle.

-Haastetaan pelaaja alareunasta painamalla play darts ja toimitaan samalla tavoin kuin kohdissa 1-3

- Pelivalikosta voi valita pelimuodon( tämä tehtävä ennen kuin on lähettänyt vastustajalle send terms )ja pelin aikana tulee pisteet näkyville,mihin myös omat pisteet merkataan enter ,jos ohjelma jumittaa niin päivitys painamalla F5.

-Virheen sattuessa valitaan pysty palkista viimeksi heitetty tulos ja korjataan se oikeaksi ja painetaan 2x correct. (cancelin painaminen vaihtaa heittäjää !!)

-Pelin lopussa viimeisen tuloksen jälkeen valitaan monesko tikka enter

Jos peli unohtuu lopettaa WDA lobbyssa: niin lopettanu pelaaja voi käydä korjaamassa ja lopettamassa pelin rejoin game kautta , ellei ole sitten painanut canceliä , vaikka toinen olisi jo katkaissut kuvayhteyden.

## Näytä kävijätiedot

Julkaisun kattavuus: 0

Tykkää

Kommentti

Jaa

Kisailu.net:

-Rekisteröidy sisään ja etusivulla näkyvät turnaukset

valitse peli , klikkaa auki ja ilmoittaudu kisaan

kun pelit alkaa niin näkyville tulee kaavio ,josta näkyy vastustaja sekä nikki ,jolla sitten haastetaan/hyväksytään peli webcam dartsin puolella.

-Pelin päättyttyä merkataan kaavioon oman pelin kohdalle lopputulos,tonsit,täydet ja isoin poikkaisu sekä painetaan lopeta peli.

Ongelma tilanteissa pitää rohkeasti kysyä apua kokeneemmilta heittäjiltä.

Rohkeasti mukaan.

Ja tältä sen suunnilleen pitäisi näyttää kts.kuva 5

Kysyttävää , ota yhteyttä

Timo Kettunen

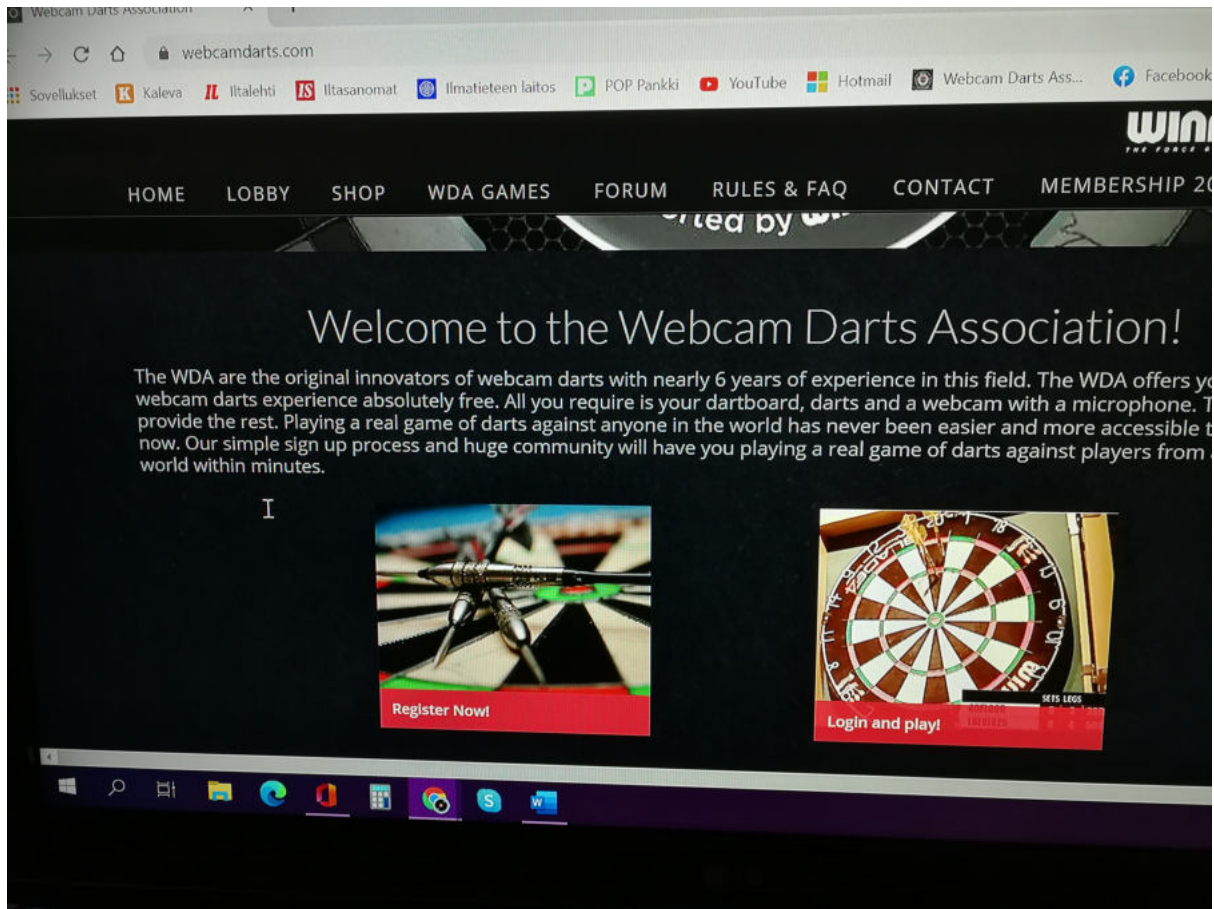
0406109665

[webcamdartsfinland@gmail.com](mailto:webcamdartsfinland@gmail.com) tai messengerillä.

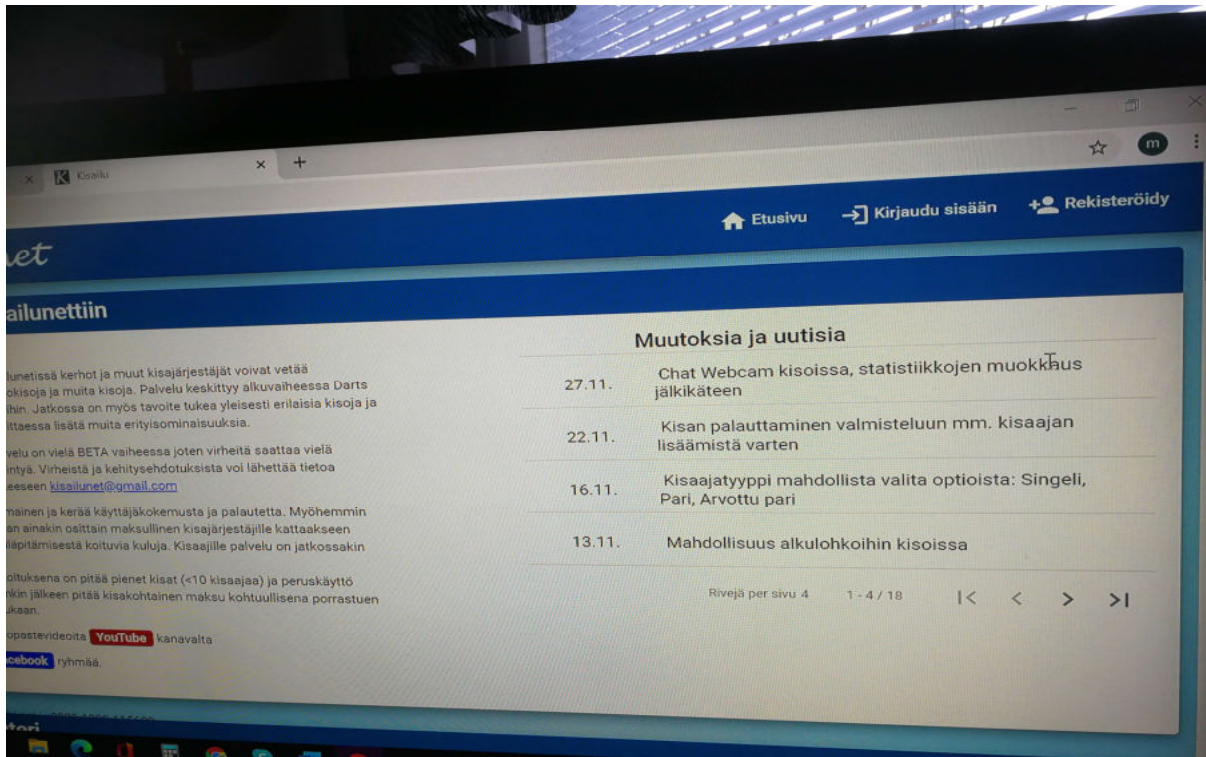
-kuva 1



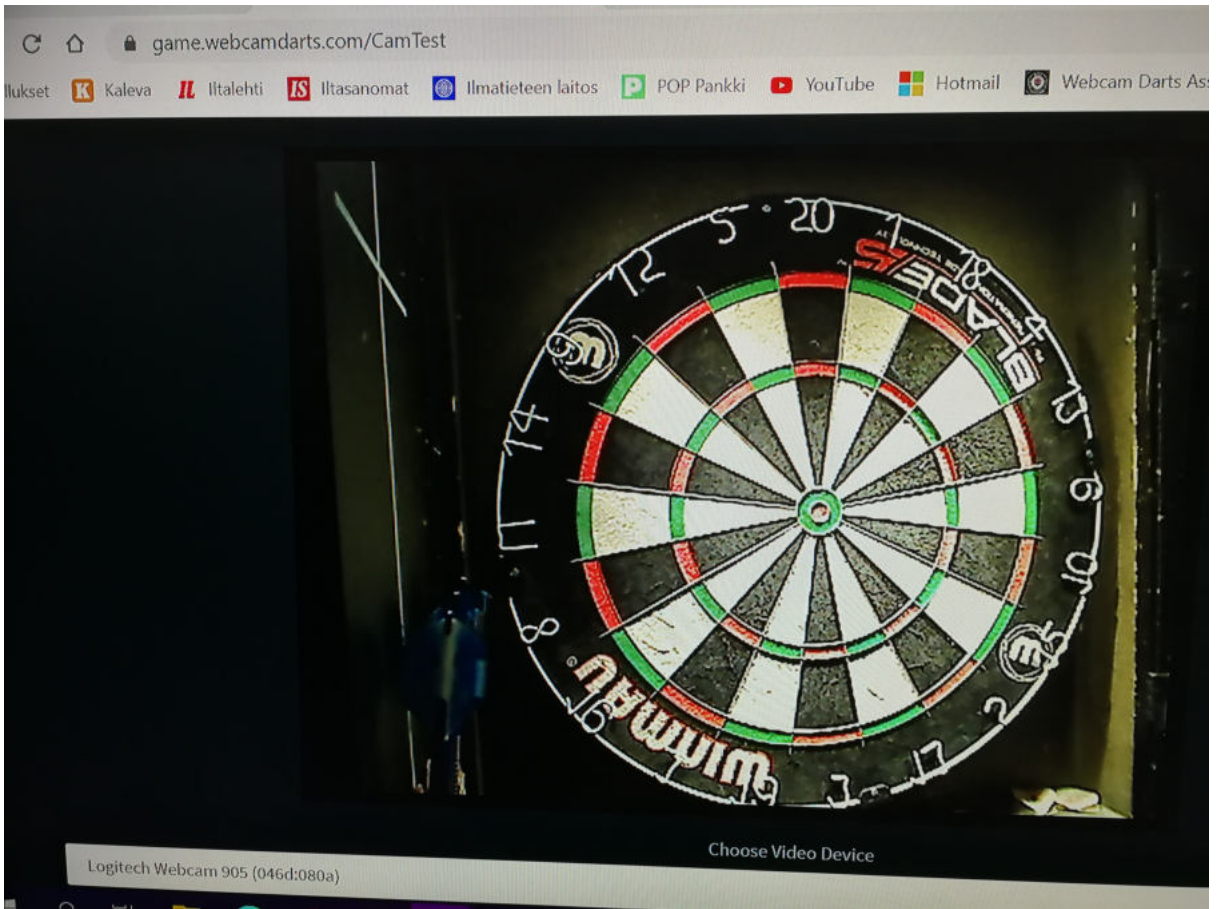
kuva 2



kuva 3



kuva 4



kuva 5



