

Suomen Dartsliitto SM-Liigasäännöt

Suomen Dartsliiton liittohallituksen hyväksymä versio, päiväys 25.6.2024

1.	Yleistä	1
2.	Joukkue.....	2
3.	Pelipäivät	2
4.	Sarjatasot.....	2
	Avoin mestaruussarja.....	2
	Avoin 1. divisioona	2
	Avoin 2. divisioona	3
	Avoin 3. divisioona	3
	Naisten mestaruussarja	3
	Naisten 1. divisioona	3
5.	Sarjataulukko ja pistelaskenta	3
6.	Pelitapahtuma	3
7.	Siirtosäännöt	3
	Eri seurojen väliset siirrot	4
	Saman seuran joukkueiden väliset siirrot	4
8.	Joukkuerikkeet	4
	Edustuskelvoton pelaaja	4
	Sarjasta luopuminen	4
9.	Rikemaksut	4
10.	SM-liigan tuomarointi.....	4
11.	Sääntöjen muuttaminen.....	5
12.	Sääntöjen päivityshistoria.....	5

1. Yleistä

SM-liiga on Suomen Dartsliiton sarja jäsenseuroille. Runkosarja koostuu seitsemästä kierroksesta, jonka jälkeen pelataan play-off- ja karsintakierrokset. SM-liigassa noudatetaan näiden sääntöjen ja määräysten lisäksi liiton yleisiä kilpailusääntöjä, kurinpitosääntöjä sekä erikseen julkaistavaa play-off / karsintatiedotetta. Liigaan ilmoittautumisesta ja liigakauden palkinnoista tiedotetaan ja ohjeistetaan liiton yleisissä tiedotuskanavissa ennen kauden alkua.

Liitolla on käytössä reaaliaikainen Kisailu.net -järjestelmä otteluohjelmien ja tulosseurannan hallintaan (<https://kisailu.net/>). SM-liigan otteluissa käytetään tableteilla tapahtuvaa digikirjausta, joka on pakollinen kaikilla sarjatasoilla.

2. Joukkue

Pelaavassa joukkueessa on avoimessa sarjassa 4 pelaajaa ja naisten sarjassa 3 pelaajaa. Naiset voivat pelata sekä avoimessa että naisten sarjassa.

Jokaisella pelaajalla tulee olla voimassa oleva kilpailulisenssi tai kyseessä olevaa ottelukierrosta varten hankittu kertalisenssi. Yksittäinen pelaaja saa edustaa vain yhtä joukkuetta kunkin kierroksen aikana ja tämä sääntö koskee myös siirrettyjä otteluita.

Kullakin joukkueella tulee olla yhteyshenkilöt Kisailu.net -järjestelmän SM-liigan joukkuelistassa. Joukkueen yhteyshenkilön tulee olla saavutettavissa tekstiviestillä SM-liigan pelipäivinä, jotta saadaan yhteys esim. myöhästymistapauksissa sekä mahdollisten epäselvyyksien (mm. puuttuvat allekirjoitukset) selvittämistä varten.

Koko joukkue, mukaan lukien vaihtopelaajat, nimetään Kisailu.net -järjestelmään ennen ottelutapahtuman alkua. Joukkueen pelaajat vahvistavat osallistumisensa otteluun ilmoittautumalla peliin Kisailu.net-järjestelmässä ennen ottelun alkua.

Vajaalla pelaaminen ei ole sallittua mestaruussarjoissa eikä avoimessa 1 divisioonassa. Muilla sarjatasoilla yhden pelaajan vajauksella on sallittua rikemaksun maksamalla.

Sairauskohtauksen ym. vastaavan ylivoimaisen esteen sattuessa käynnissä oleva peli tuomitaan hävityksi ja kesken olevaa ottelua jatketaan vajaalla joukkueella. Jos kierroksesta on pelaamatta toinen ottelu, voidaan vaihtopelaajaa käyttää. Ylivoimaisen esteen sattuessa mestaruussarjoissa ja avoimessa 1 divisioonassa voidaan pelata ottelu vajaalla, mikäli vaihtopelaajaa ei ole paikalla. Näistä tilanteista on välittömästi informoitava liigasihteeriä.

3. Pelipäivät

Pelipäivät löytyvät liiton kilpailukalenterista liiton sivuilta ja Kisailu.net -järjestelmästä.

Pelipäivän siirrot sovitaan aina ennen siirtoa liigasihteerin kanssa sähköpostitse.

Koko kierroksen pelipäivän voi liittohallitus siirtää viimeistään kuusi viikkoa ennen ottelupäivää yleisellä ilmoituksella Dartsliiton tiedotuskanavissa.

4. Sarjatasot

Sarjatasot avoin ja naisten, kaaviosta näkyy säännöissä käytetty termi alin sarjataso.

Avoin mestaruussarja	
Avoin 1 divisioona	Naisten mestaruussarja
Avoin 2 divisioona	Naisten 1 divisioona
Avoin 3 divisioona	

Avoin mestaruussarja

- 8 joukkuetta yhdessä lohossa
- Pelimuoto: 501/7, 2 ottelua, 8 peliä per ottelu
- Neljä parasta play-offeihin, kaksi heikointa putoamiskarsintaan

Avoin 1. divisioona

- 16 joukkuetta kahdessa lohossa
- Pelimuoto: 501/7, 2 ottelua, 8 peliä per ottelu
- Kaksi parasta nousukarsintaan, kaksi heikointa putoamiskarsintaan

Avoin 2. divisioona

- 32 joukkuetta neljässä lohossa
- Pelimuoto: 501/5, 2 ottelua, 8 peliä per ottelu
- Kaksi parasta nousukarsintaan, kaksi heikointa putoamiskarsintaan

Avoin 3. divisioona

- Lohkomäärä määritetään ilmoittautuneiden määrän mukaisesti
- Pelimuoto: 501/5, 2 ottelua, 8 peliä per ottelu
- Lohkovoittaja ja lohkokakkosista parhaita (joukkuekeskiarvo) nousukarsintaan

Naisten mestaruussarja

- 8 joukkuetta
- Pelimuoto: 501/7, 2 ottelua, 6 peliä per ottelu
- Neljä parasta play-offeihin, kaksi heikointa putoamiskarsintaan

Naisten 1. divisioona

- Lohkomäärä määritetään ilmoittautuneiden määrän mukaisesti
- Pelimuoto: 501/5, 2 ottelua, 6 peliä per ottelu
- Lohkovoittaja ja lohkokakkosista parhaita (joukkuekeskiarvo) nousukarsintaan

Otteluohjelmien laadinnassa käytettävät periaatteet. Edellisen kauden neljä parasta joukkuetta saavat neljä kotiottelua muilla paitsi alimmilla sarjatasolla. Mestaruussarjoissa on yksi lohko ja muilla sarjatasoilla joukkueet jaetaan maantieteellisesti lohkoihin, kuitenkin niin, että saman seuran joukkueet pyritään sijoittamaan eri lohkoihin. Jos seuralla ei ole riittävästi tauluja joukkueiden määrään nähden, se voi vaikuttaa kotiotteluiden määrään. Joukkue voi halutessaan ilmoittaa vaihtoehdoisen pelipaikan. Liigasihteerit laatii otteluohjelmat ja hänellä on oikeus tehdä tarvittavat poikkeamat periaatteista.

Erikseen julkaistava play-off- ja karsintatiedote sisältää ohjeet sekä säännöt play-off- ja karsintakierroksilla.

5. Sarjataulukko ja pistelaskenta

- Voitto: 2 pistettä, tasapeli: 1 piste
- Paremmuusjärjestys: pisteet, pelien erotus, otteluvoitot, heittokeskiarvo

6. Pelitapahtuma

Järjestävän seuran on huolehdittava, että pelipaikassa käytävissä olevien taulujen määrä on suhteessa seuran ilmoittamien joukkueiden lukumäärään.

Mestaruussarjassa ja avoimessa 1. divisioonassa vaaditaan yksi taulu per joukkue, avoimissa 2. ja 3. divisioonassa sekä naisten 1 divisioonassa kaksi taulua per joukkue. Lisäksi kaikkien joukkueiden käytössä pelipaikassa on oltava yksi harjoitustaulu. Harjoitustauluvaatimuksesta voidaan poiketa alimmilla sarjatasoilla.

Kirjausvastuut jaetaan koti- ja vierasjoukkueiden välillä tasan kaikilla sarjatasoilla. Kirjaamiseen käytetään tableteilla tapahtuvaa digikirjausta ja Kisailu.net -järjestelmää. Kotijoukkue vastaa tarvittavista tableteista, nettiyhteyksistä ja kisanvedosta.

Pelaajien heittojärjestys määräytyy pöytäkirjan mukaan joukkueen nimeämässä järjestyksessä. Vajaalla pelattaessa pelaajan nimi jätetään tyhjäksi ja peli merkitään voitoksi (x-0) sarjatasonpelimuodon mukaan.

7. Siirtosäännöt

Siirtosäännöt koskevat kilpailulisenssillä tai kertalisenssillä pelaamista. Pelaaja voi pelata vain yhdessä joukkueessa kierroksen aikana.

Eri seurojen väliset siirrot

Pelaajalla on kahden kierroksen karenssi: hän ei saa pelata uudessa joukkueessa kahteen seuraavaan kierrokseen viimeisen vanhassa seurassa pelatun kierroksen jälkeen.

Kauden vaihtuessa seurojen välinen siirtotilanne nollautuu.

Saman seuran joukkueiden väliset siirrot

Perustuvat seuran joukkueiden järjestykseen (esim. avoin sarja seura 1-joukkue), joka löytyy Kisailu.net -järjestelmän SM-liigan joukkuelistasta.

Pelaaja saa siirtyä vapaasti koko kauden ajan alemmasta joukkueesta ylempään. Ylhäältä alaspäin siirroissa joukkueessa saa olla kullakin kierroksella vain yksi ylemmästä joukkueesta siirretty pelaaja. Kauden aikana pelaamaton kierros nolaa pelaajan siirtorajoitteet seuran joukkueiden välisissä siirroissa.

Naiset voivat siirtyä ilman rajoituksia naisten sarjasta avoimeen ja avoimesta naisten sarjaan runkosarjan aikana.

Play-off- ja karsintakierrokset: Pelaajan tulee olla edustanut seuraa kauden aikana voidakseen pelata play-offeissa tai karsinnoissa. Seuran edustaminen voi tapahtua liigassa tai rankingkilpailuissa.

8. Joukkuerikkeet

Edustuskelvoton pelaaja

Edustuskelvottoman pelaajan joukkueen ottelu tuomitaan hävinneeksi ilman pelivoittoa (ottelumuodon mukaisesti, x-0). Ranking-pisteet ja tehotilasto menevät edustuskelpoisten pelaajien osalta pelattujen pelien mukaan.

Sarjasta luopuminen

Jos joku joukkue luopuu mestaruussarjapaikasta liigakarsintojen jälkeen, paikan saa nousijoille hävinneistä joukkueista runkosarjassa parhaimmalla keskiarvolla heittänyt joukkue.

Jos joku joukkue luopuu 1 tai 2 divisioonan paikasta liigakarsintojen jälkeen, paikan saa nousijoille hävinneistä joukkueista runkosarjassa parhaimmalla keskiarvolla heittänyt joukkue.

Jos joukkue jättää kierroksen pelaamatta niin se tulkitaan sarjasta luopumiseksi. Joukkue menettää sarjapaikkansa ja rikemaksun suoritettuaan joukkue aloittaa seuraavan kauden yhtä sarjatasoa alemmalta tasolta.

9. Rikemaksut

- Tulostietojen myöhästyminen: 50 €
- Vajaalla pelaaminen: 30 €
- Edustuskelvoton pelaaja: 100 €
- Sarjasta luopuminen: osallistumismaksu

10. SM-liigan tuomarointi

Liigasihteeri vastaa liigan osalta näiden sääntöjen tulkinnasta ja liigan sääntöjen mukaisesta rikkeiden täytäntöönpanosta. Liigasihteeri raportoi liigasta liiton toimistoon. Liiton toimisto toimeenpanee rikemaksut näiden sääntöjen mukaisesti.

Kaikissa tilanteissa ottelut pyritään pelaamaan loppuun otteluun osallistuvien pelaajien parhaan näkemyksen mukaan. Mikäli joukkueet eivät pääse yhteisymmärrykseen epäselvyydestä, tulee näiden ottaa yhteyttä liigasihteeriin, joka pyrkii ratkaisemaan tilanteen välittömästi.

Pelitapahtuman rikkeet ja epäselvyydet kirjataan erilliselle dokumentille ja toimitetaan liigasihteerille sähköpostitse joukkueiden kapteenien hyväksyminä.

Liigassa noudatetaan liiton kurinpitösäännöstä ja niissä kuvattuja menettelytapoja. Liigasihteeri selvittää ja raportoi muut, kuin liigasäännöissä määritellyt rikkeet kurinpitomenettelyn mukaisesti.

11. Sääntöjen muuttaminen

Liittohallituksella on oikeus muuttaa sääntöjä tarvittaessa.

12. Sääntöjen päivityshistoria

25.6.2024: Hyväksytyt säännöt, päivitetty avoimen 1. divisioonan ja naisten mestaruussarjan pelimuodot. Säännöt rakennettiin sisällöllisesti selkeämmiksi ja säännöistä poistettiin kausikohtaiset säännöt, jolloin sääntöjä ei tarvitse uusia vuosittain. Siirtosääntöjä yksinkertaistettiin joukkueiden järjestyksellä, jotta säännöissä ei tarvita erillisiä poikkeamia.