

1. Joukkue

- 1.1. Miesten joukkue muodostuu tasan kuudesta ja naisten joukkue tasan kolmesta pelaajasta.
- 1.2. Joukkueen pelaajien on kuuluttava samaan Suomen Dartsliiton (SDL) alaiseen seuraan kilpailulisenssipelaajina ja pelaaja voi heittää vain yhdessä joukkueessa. Ulkomaalaiset pelaajat voivat osallistua kilpailuun, mikäli edellä mainitut ehdot täyttyvät. Ulkomaalaiskiintiötä ei joukkueessa ole rajattu. Kertalisenssin käyttö hyväksytään.
- 1.3. Ilmoittautumisen päättymisen jälkeen saa enintään puolet joukkueesta vaihtaa eli 3 miestä tai 1 naisen. Joukkueen heittojärjestystä ei tällöin enää voi muuttaa.
- 1.4. Mikäli joku pelaaja joutuu Force majeure –tyyppisestä syystä jäämään pois kokonaan, saa toisesta joukkueesta ilmoittautumisen jälkeen siirtää pelaajan (siis kokonaan toisesta joukkueesta, esim. miesten 6 hengen järjestystä ei enää saa muuttaa).
- 1.5. Avoimeen joukkueeseen voi kuulua naisia, miehiä sitä vastoin ei voi kuulua naisten joukkueeseen.

2. Ilmoittautuminen

- 2.1. Ilmoittautuminen tapahtuu liiton määräämällä sähköisellä järjestelmällä.
- 2.2. Ilmoittauduttaessa on mainittava seuran nimen lisäksi pelaajien nimet heittojärjestyksessä.
- 2.3. Viimeinen ilmoittautumispäivä kilpailuilmoituksessa on sitova. Force majeure tapauksissa osallistumismaksu voidaan palauttaa (pandemia tms.) tapauskohtaisesti. Kilpailunjohtaja päättää asian.

3. Osanoton varmistus

- 3.1. Mahdolliset heittäjämuutokset ilmoitetaan kilpailutoimistoon lauantaina klo 9-10 välillä. Jos joukkuekokoonpanossa ei ole muutoksia ei kilpailutoimistossa tarvitse käydä ilmoittautumassa.
- 3.2. Sunnuntaina joukkueen kapteeni ilmoittaa mahdollisista poisjääneistä singelisarjasta kilpailutoimistoon ennen singelisarjan alkua (kilpailuilmotus).

4. Kilpailupelit

- 4.1. Kilpailu muodostuu sekä avoimessa että naisissa kolmesta osasta: henkilökohtaisesta, pari- ja joukkuekilpailusta.
- 4.2. Kilpailupelit ovat:
 - 501/3 henkilökohtainen kilpailu
 - 601/3 parikilpailu
 - 801/3 joukkuekilpailu
- 4.3. Kaikki pelit pelataan suoralla aloituksella ja tuplalopetuksella.
- 4.4. Avoimen joukkuekilpailun joukkuejako ja heittojärjestys kussakin pelatussa pelissä on:

1+2+3 = A-joukkue

4+5+6 = B- joukkue.

4.5. Avoimen parikilpailun parijako ja heittojärjestys kussakin pelatussa pelissä on:

1+2 = A-pari

3+4 = B-pari

5+6 = C-pari.

4.6. 4.6 Naisten joukkuekilpailun heittojärjestys kussakin pelissä on:

1+2+3

4.7. Naisten parikilpailun heittojärjestys on seuraava: A-A, B-B, C-C.

1+2 = A-pari,

1+3 = B-pari

2+3 = C-pari

4.8. Kilpailut pelataan cup-muodossa eli hävinnyt osapuoli putoaa kilpailusta pois.

4.9. Joukkue- ja parikilpailut pelataan lauantaina ja henkilökohtaiset kilpailut sunnuntaina, ellei kilpailuilmoituksessa toisin mainita.

5. Arvonnan periaatteet

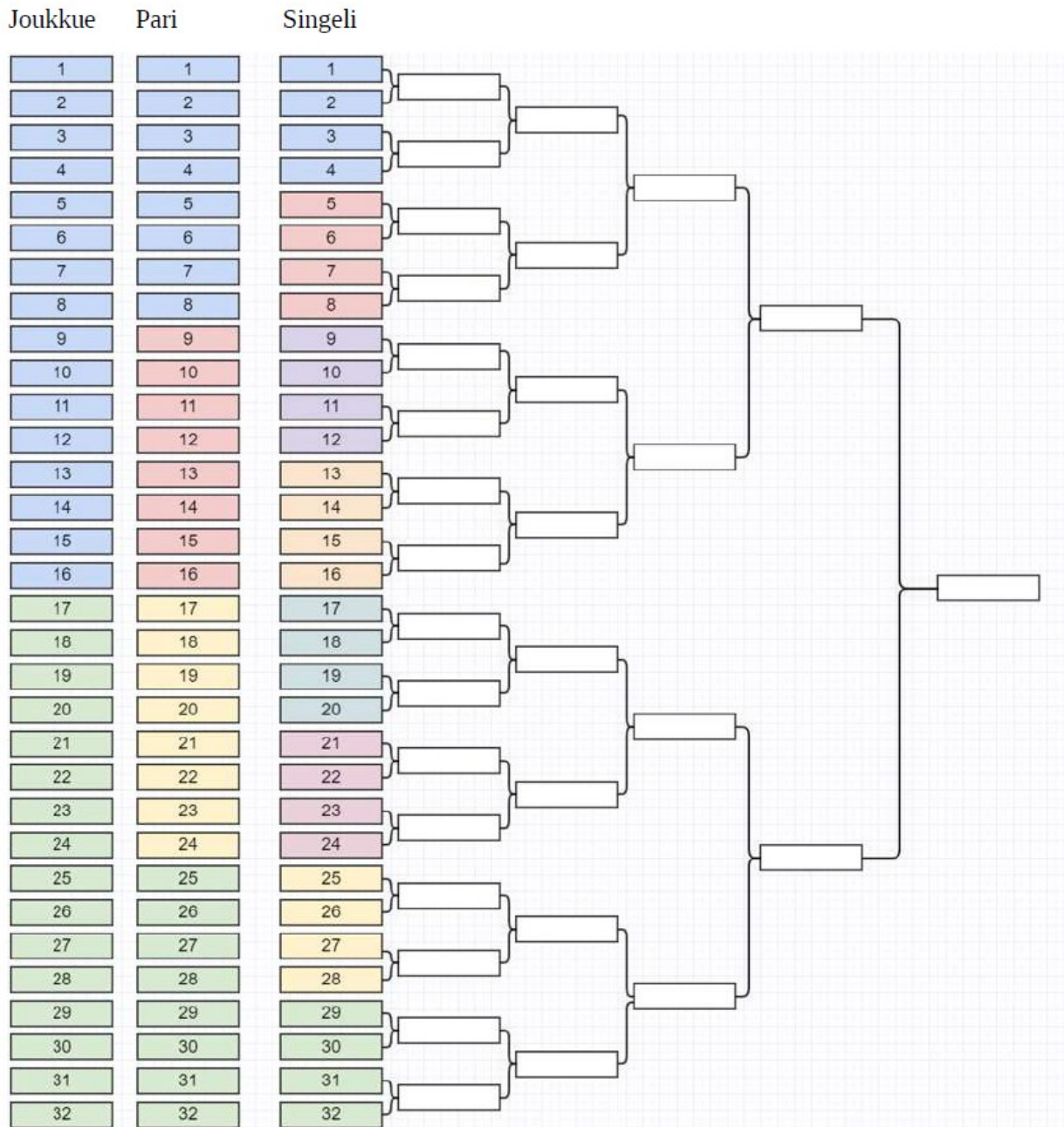
5.1. Avoimessa joukkuekilpailussa kaavio on jaettu puoliksi ja joukkueen osat (A ja B) arvotaan eripuolille kaaviota. Kohtaaminen kaaviossa aikaisintaan finaalissa.

5.2. Avoimessa parikilpailussa kaavio on jaettu 4 osioon. Joukkueen parit (A, B, C) arvotaan eri osioihin. Parit kohtaavat aikaisintaan semifinaalissa.

5.3. Singelkilpailussa kaavio on jaettu 8 osioon ja joukkueen pelaajat arvotaan eri osioihin. Pelaajat kohtaavat aikaisintaan neljännesfinaalissa

5.4. Naisten parikilpailussa pyritään välttämään samoja lohkojakoja kuin Naisten joukkuekilpailussa.

5.5. Saman seuran joukkue-, pari- ja singelikohtaamisia pyritään välttämään ensimmäisessä pelissä



6. Pelin aloitus

- 6.1. Jokaisen kilpailun kunkin alkulohkon ensimmäinen peli alkaa ilman erillistä kuulutusta aikataulun mukaiseen aikaan, tai kuulutuksin ilmoitettuna muutettuna ajankohtana, jos kilpailunjohto on joutunut muutamaa aikataulua kesken kilpailupäivän.
- 6.2. Muut pelit alkavat määritetyn aikataulun mukaisesti
- 6.3. Taulutuomarilla, pelaajalla, parilla tai joukkueella on viisi (5) minuuttia aikaa saapua taululle, jos aikataulu myöhästyy ilmoitetusta. Tämän jälkeen kilpailunjohtolla on oikeus hylätä myöhästynyt pelaaja, pari tai joukkue tai määrätä kirjausrike.

- 6.4. Arvontalohkon ensimmäisen pelin pelaajat on nimetty arvonnän yhteydessä ja 1. pelin taulutuomari on merkitty lohkokaavioon
- 6.5. Pelien aloittajat arvotaan kilpailutaululla keskustaheitolla.
- 6.6. Keskustaheiton voittanut pelaaja, pari tai joukkue aloittaa 1. ja hävinnyt 2. erän.
- 6.7. Henkilökohtaisessa, pari- ja joukkuekisoissa mahdollisen 3. erän aloittaa keskustaheiton voittanut pelaaja, pari tai joukkue.

7. Pistelasku

- 7.1. Eniten pisteitä kerännyt joukkue on voittaja.
- 7.2. Kaikista kilpailuista joukkue saa pisteitä sijoituksen mukaan seuraavasti:

	Joukkue	Parit	Singelit
1.	48	42	36
2.	34	29	24
3-4.	25	21	17
5-8.	18	15	12
9-16.	12	10	8
17-32.	8	6	5
33-64.	4	3	3
65-128.	1	2	2
129-256.	0	1	1
257-	0	0	0

- 7.3. Luovuttanut tai hylätty pelaaja, pari tai joukkue ei saa pisteitä.
- 7.4. Jos pelaaja, pari tai joukkue luovuttaa tai hylätään kesken kilpailun, saavutettuja pisteitä ei jaeta muille. Kilpailupäivänä Force majeure (sairastapaus tms.) tapauksissa board officer ottaa yhteyttä kilpailunjohtajaan, joka toteaa menettääkö pelaaja, pari tai joukkue pisteet, vaikka luovutus on kyseessä.
- 7.5. Tasapisteissä sijoituksen ratkaisee joukkuepisteet. Jos pisteet ja joukkuepisteet ovat tasan mitali- ja palkintosijoilla, ratkaisee sijan ensin A-joukkueen sijoitus sitten B-joukkue, A-pari, B-pari jne. Naisten sarjassa ratkaisee ensin joukkue- sitten paripisteet. Jos joukkueet edelleen ovat tasoissa, sijoitus ja palkinto jaetaan.

8. Palkintojenjako

- 8.1. Pari- ja joukkuekilpailujen voittajat sekä henkilökohtaisten kilpailujen neljä parasta palkitaan mitalein.
- 8.2. Kokonaiskilpailun kolme parasta joukkuetta sekä avoimessa että naisissa palkitaan mitalein ja voittajat kiertopalkinnoin.
- 8.3. Luovuttanut tai hylätty pelaaja, pari tai joukkue ei voi saada minkäänlaista palkintoa.

- 8.4. Mikäli pelaaja, pari tai joukkue jää pois palkintojenjaosta kilpailunjärjestäjältä lupaa kysymättä, menettää/ menettävät hän/he oikeutensa kaikkiin palkintoihin ja kilpailuavustuksiin.

9. Muut säännöt

- 9.1. Pukeutumisen osalta noudatetaan yleisiä kilpailusääntöjä, jonka lisäksi Joukkueella on oltava yhtenäinen kilpailupaita.
- 9.2. Järjestäjät pidättävät itselleen oikeuden tulkita kaikkia näitä sääntöjä kilpailun aikana.
- 9.3. Muilta osin, mitä näissä säännöissä ei muuten sanota, noudatetaan SDL:n yleisiä kilpailusääntöjä sekä kurinpitomääräyksiä

10. Sääntöhistoria

20.11.1999 Edellinen sääntöversio

19.12.2008 Versio 2.0, jossa muutettu kohta 1.2 ja poistettu kohta "1.3 Joukkueessa saa olla EU:n ulkopuolelta tulleita pelaajia enintään puolet eli 3 miestä tai 1." Hallituksen päätös 15.11.2008 1.2 Joukkueen pelaajien on kuuluttava samaan Suomen Dartsliiton (SDL) alaiseen seuraan ja pelaaja voi heittää vain yhdessä joukkueessa. Ulkomaalaiset pelaajat voivat osallistua kilpailuun, mikäli edellä mainitut ehdot täyttyvät. Ulkomaalaiskiintiötä ei joukkueessa ole rajattu.

16.11.2009 Versio 3.0, tarkennettu kohta 1.2 sanalla "kilpailulisenssipelaajina" hallituksen päätöksellä

13.11.2009 Tarkennettu 1.2 Joukkueen pelaajien on kuuluttava samaan Suomen Dartsliiton (SDL) alaiseen kerhoon kilpailulisenssipelaajina ja pelaaja voi heittää vain yhdessä joukkueessa. Ulkomaalaiset pelaajat voivat osallistua kilpailuun, mikäli edellä mainitut ehdot täyttyvät. Ulkomaalaiskiintiötä ei joukkueessa ole rajattu.

8.1.2015 Versio 4.0: Muutettu kohtaa 1.4, joka aiemmin ei sallinut lainkaan pelaajan siirtämistä joukkueesta toiseen. "1.4 Mikäli joku pelaaja joutuu Force majeure –tyyppisestä syystä jäämään pois kokonaan, saa toisesta joukkueesta ilmoittautumisen jälkeen siirtää pelaajan (siis kokonaan toisesta joukkueesta, esim. miesten 6 hengen järjestystä ei enää saa muuttaa)." Tarkennettu kohtaan 2.3 että tätä heittojärjestystä tulee noudattaa jokaisessa joukkueen tai parin pelaamassa pelissä. Tarkennettu 2.3 Kussakin pelatussa pelissä heittojärjestys miehillä on: 1+2+3 = A-joukkue ja 4+5+6= B-joukkue. 1+2= A-pari, 3+4= B-pari ja 5+6= C-pari. Naisten joukkueen heittojärjestys kussakin pelissä on: 1+2=A-pari, 1+3= B-pari ja 2+3= C-pari". Kohtaa 5.1 muutettu siten, että ensimmäisiä pelaajia ja kirjureita ei kuuluteta. "5.1 Jokaisen kisasarjan kunkin alkulohkon ensimmäinen ottelu alkaa ilman erillistä kuulutusta aikataulun mukaiseen aikaan, tai kuulutuksin ilmoitettuna muutettuna ajankohtana, jos kilpailunjohto on joutunut muutamaa aikataulua kesken kisapäivän. Kohdan 5.6 mukaan 3. pelin aloittajaa ei enää ratkaista uudella keskustaheitolla. "5.6 Henkilökohtaisessa, pari- ja joukkuekilpailuissa mahdollisen 3. pelin aloittaa keskustaheiton voittanut pelaaja, pari tai joukkue."

15.2.2022 Versio 5.0 Lisätty kohtaan 2.1 Ilmoittautuminen tapahtuu liiton määräämällä sähköisellä järjestelmällä. Lisätty kohtaan 2.4 Viimeinen ilmoittautumispäivä kilpailuilmoituksessa, joka on sitova. Force majeure tapauksissa osallistumismaksu voidaan palauttaa esim. (pandemia tms.) tapaus kohtaisesti. Kilpailunjohtaja päättää asian.

12/2024 Lisätty kohtaan 3.4 sunnuntaina joukkueiden kapteeni käy ilmoittamassa klo 10.15 mennessä mahdollisista poisjäännistä singeli sarjaan toimitsijalle tai kilpailunjohtajalle, Tarkennettu kohtaan 5.1 Pelaajat ja kirjuri menevät suoraan kilpailutaululle. Pelin jälkeen kirjuri on velvollinen ilmoittamaan ottelun lopputulos board officerille. Lisätty kohtaan 5.2 Kirjurilla, pelaajalla, parilla tai joukkueella on viisi (5) minuuttia aikaa saapua taululle, jos aikataulu myöhästyy ilmoitetusta. Tämän jälkeen board officerilla on oikeus hylätä myöhästynyt pelaaja, pari tai joukkue. Lisätty kohtaan 5.3 Arvontalohkon ensimmäisen ottelun pelaajat on nimetty arvonnän yhteydessä ja 1. pelin kirjuri on merkitty lohko-kaavioon. Tarkennettu kohtaan 6.4 Jos pelaaja, pari tai joukkue luovuttaa tai hylätään kesken kisan, saavutettuja pisteitä ei jaeta muille. Kilpailupäivänä Force majeure (sairastapaus tms.) tapauksissa board officer ottaa yhteyttä kilpailunjohtajaan, joka toteaa menettääkö pelaaja, pari tai joukkue pisteet, vaikka luovutus on kyseessä. Luovuttu peli merkitään WO lohko-kaavioon ilman lopputulosta.

26.12.2024 Versio 6.0 Korjattu 3. Osanoton varmistus uuden käytännön mukaiseksi. Poistettu aiemmat kohdat 3.1. Osanoton varmistus kisapaikalla kisalauantaina klo 10 mennessä. ja 3.2, Joukkue, joka ei varmista osanottoaan, suljetaan kilpailusta. sekä 3.3. Poissuljetun joukkueen kerho on vastuussa osallistumismaksusta ja velvollinen sen suorittamaan vaadittaessa. Lisätty uusi menettelytapa 3.1. joukkueiden muutoksista. Korjattu kohtaa 3.4 poistettu kellon aika ja viitattu kilpailuilmoituksen aikaan. -> nykyinen kohta 3.2.

4.11.2025 Versio 7 Päivitetty kohtaa 3.1, poistettu termi rekisteröinti Lisätty kohta 5 arvonnän periaatteet ja muutettu loppukohtien numerointi uuden numeroinnin mukaiseksi. Terminologia kerho → seura Lisätty kohtaan 1.3 "ilmoittautumisen päättymisen jälkeen" Kohta 1.5 poistettu "Näissä säännöissä puhutaan kuitenkin koko ajan miesten ja naisten sarjoista." ja yhtenäistetty avoin ja naiset terminologia Siirretty 2.3 (miesten pelijärjestys) kohdan 3 alaisuuteen 3.2 poistettu sana "tarvittaessa" uudelleenorganisoitu osio 4 Kisa/kilpailu peli/ottelu kirjuri/taulutuumari terminologiapäivityksiä 6.1 poistettu "Pelin jälkeen kirjuri on velvollinen ilmoittamaan tuloksen board officerille" Lisätty "6.2 Muut pelit alkavat määritetyn aikataulun mukaisesti" ja korjattu numeroinnit Poistettu "Tupakointi ja juomien nauttiminen kilpailutauluilla ja -alueella on kielletty." (löytyy kilpailusäännöistä ja suomen laista) Pukeutumisessa viittaus kilpailusääntöihin ja lisäyksenä yhtenäinen pelipaita. Poistettu "Pelaajien tulee kiinnittää huomiota kilpailuasusteiden siisteyteen ja sopivuuteen." joka löytyy kilpailusäännöistä. Poistettu "Joukkue, pari tai pelaaja, joka rikkoo näitä sääntöjä, voidaan tuomita maksamaan rikemaksun ja, tai sulkea kilpailusta." nämä löytyvät kurinpitomääräyksistä